

# Технологическая карта

## Квест-игра «Тайна пропавшего знака»

Цель: в игровой форме закрепить знания о правилах дорожного движения, дорожных знаках и культуре поведения на дороге.

Задачи:

- \* Личностные: осознание ответственности за свою жизнь и здоровье.
- \* Предметные: закрепление знаний о сигналах светофора, дорожных знаках (предупреждающих, запрещающих, информационных) и правилах перехода улицы.
- \* Метапредметные: умение работать в команде, быстро принимать решения в меняющейся ситуации.

Оборудование: свисток, маршрутные листы (бегунки), карточки с дорожными знаками, разрезные картинки (пазлы), самокаты/машинки на веревочке/коляски.

Место проведения: спортивный/музыкальный зал, двор или спортивный участок.

(Звучит аудиозапись «Звук города». «Сигнал машин», «Звук тормозов»)

Ведущий:

«Здравствуйте, ребята!

Сегодня в нашем Городе Дорожных Знаков случилось чрезвычайное происшествие: один очень важный знак – исчез! Его похитила Помеха-Неумеха. Она хочет, чтобы все правила забылись, а на улице начался беспорядок.

Вы слышите этот шум? Машины не знают где остановиться, а пешеходы боятся перейти дорогу. Поможем навести порядок?

Дети: «Даа!»

Ведущий: тогда нам надо разделится на команды (в зависимости от количества детей, делят на 2 или 3 команды, выбирают капитана и название команды)

### Ведущий:

Но, путь нам предстоит непростой. Помеха-Неумеха оставила нам испытания. Пройти их смогут только самые внимательные, дружные и быстрые. За каждое выполненное задание вы будете получать «Печать безопасности» в свой маршрутный лист. Как только соберете все печати-пропавший знак вернется на свое место!

Давайте проведем разминку знатоков перед стартом.

Если я говорю «Пешеход» - вы шагаете на месте

Если я скажу «Машина» - имитируем руками руль и «крутим» его

Если я говорю «Светофор» - замираем на месте по стойке смирно

(Разминка проводится 30-40сек, с изменением темпа)

### Ведущий:

Молодцы! Вижу, что команды к испытаниям готовы.

Сейчас капитаны получают маршрутные листы. Помните главное правило квеста: один за всех и все за одного! Не убегайте от своей команды, помогайте друг другу!

-Команды, на старт!

(звучит свисток- игра начинается)

## ***Станция №1 «Дорожная азбука»***

Задание: перед детьми лежат карточки со знаками. Нужно распределить их на группы: «Запрещающие» (красный круг) и «Информационные» (синий квадрат).

Дополнительное задание: \* Спросите детей, чем они отличаются.

### Список знаков:

(Для игры лучше всего распечатать картинки этих знаков в формате А4)

Группа «Запрещающие» (Красный круг):

\* «Въезд запрещен» (белый кирпич на красном фоне) — «Сюда ехать нельзя никому».

\* «Движение пешеходов запрещено» (перечеркнутый человечек) — «Здесь ходить опасно».

\* «Движение на велосипедах запрещено» (велосипед в красном круге).

Группа «Предупреждающие» (Красный треугольник):

\* «Дети» (бегущие дети) — обычно ставится у школ и детских садов.

\* «Железнодорожный переезд» (заборчик или паровоз) — впереди рельсы.

Группа «Информационно-указательные» (Синий квадрат):

\* «Пешеходный переход» (человек идет по «зебре») — здесь переходить дорогу безопаснее всего.

\* «Место остановки автобуса» (буква «А» или автобус) — ждем транспорт только здесь.

## ***Станция №2 «Собери знак»***

Задание: Команде выдается конверт с разрезанным на части дорожным знаком (пазл). Нужно собрать его и назвать, что он означает.

## ***Станция №3. «Перекресток загадок»***

Задание: Ведущий загадывает загадки про транспорт и ПДД.

1. Три разноцветных круга

Мигают друг за другом.

Светятся, моргают –

Людям помогают.

*(Ответ: Светофор)*

2. Полосатая указка,

Словно зебра, без опаски,

На дороге помогает,

Нарушителей пугает.

*(Ответ: Жезл регулировщика)*

3. В белом треугольнике

С каемкой красной

Человечкам маленьким

Очень безопасно.

Этот знак дорожный

Знают все на свете:

Будьте осторожны,

На дороге...

*(Ответ: Дети)*

4. Эту ленту не вплетишь  
И в косичку не зашьешь.  
Она лежит через лужок,  
Уходит вдаль, как ремешок.  
(Ответ: Дорога)

5. Там, где строят новый дом,  
Ходит воин со щитом.  
Где пройдет он, станет гладко,  
Будет ровная площадка.  
(Ответ: Каток или Бульдозер)

6. Полосатая лошадка,  
ее зеброю зовут.  
Но не та, что в зоопарке —  
по ней люди все идут  
(Пешеходный переход).

#### **Станция №4. «Внимательный водитель» (Подвижная)**

Задание: Эстафета. Дети должны «объехать» кегли на машинке на веревочке (можно использовать самокаты/коляски/игрушечные рули), не сбив их.  
Остановка — на красный свет (ведущий поднимает красный кружок),  
движение — на зеленый (поднимает зеленый кружок).

#### **Станция №5. «Автомульты»**

Задание: вспомнить, на чем передвигались сказочные герои.

- : на чём летел Аладдин? (Ковер-самолет)
- : личный транспорт Бабы-Яги? (Ступа)
- : во что превратилась тыква для Золушки? (В карету)
- : на чём ехал в город Емеля? (На печке)
- : транспорт почтальона Печкина? (Велосипед)
- : в чём плыли по морю царица с сыном в сказке Пушкина? (В бочке)
- : на чем ехал Кот Леопольд? (На велосипеде)
- : на чем катался Кай из сказки «Снежная королева»? (На санках)

## **(Подведение итогов)**

Сбор всех команд в одном месте

Ведущий:

Ребята, посмотрите на свои маршрутные листы! На них не осталось пустых мест, а это значит, что Помеха-Неумеха побеждена, и наш пропавший знак найден («найти» пропавший знак за шторкой, или на доске, или в траве...)

Награждение команд (если была командная игра) по номинациям:

- самые стремительные
- мудрые совы дорог
- самый дружный экипаж
- виртуозные водители

Вручение «Удостоверение юного пешехода» (либо другой памятный подарок (раскраска ПДД, светоотражатель, и т.д.)

Ведущий: Вы доказали, что знаете правила на «отлично». Но самое главное — сегодня на дороге вы были не одни, вы помогали друг другу, как настоящие друзья.

— Помните: в правилах дорожного движения не бывает проигравших. Тот, кто их соблюдает — уже победитель, потому что он бережет свою жизнь!

## ***Торжественный ритуал (Клятва пешехода)***

Перед вручением удостоверений попросите детей поднять правую руку и хором говорить: «Клянусь!» после каждой фразы:

1. Переходить дорогу только там, где есть «зебра»! (Клянусь!)
2. Всегда ждать зеленого сигнала светофора! (Клянусь!)
3. Никогда не играть в мяч рядом с машинами! (Клянусь!)
4. Напоминать родителям, чтобы они пристегивали ремни! (Клянусь!)
5. Клянусь всегда ждать зелёного света! (Клянусь!)
6. Клянусь не играть в мяч у проезжей части! (Клянусь!)

7. Клянусь в автобусе вести себя тихо и держаться за поручни! (Клянусь!)
8. Клянусь быть самым примерным пешеходом! (Клянусь!)