

Положение

Всероссийский конкурс Воспитатели России:
«Развивающие игры и пособия. Стартап»

1. Общие положения

Настоящее Положение утверждает порядок организации и проведения Всероссийского конкурса «Развивающие игры и пособия. Стартап» (далее по тексту – Конкурс).

Под Стартапом в рамках Конкурса подразумевается создание развивающих и обучающих игр, игрушек и пособий в области дошкольного образования. Стартап имеет практическое воплощение. Идея Стартапа должна быть новой, оригинальной, самостоятельно разработанной и научно обоснованной.

Цель конкурса - практическое воплощение оригинальной, самостоятельно разработанной развивающей игры или пособия.

2. Организаторы и Партнеры

Организаторы:

- Всероссийская общественная организация содействия развитию профессиональной сферы дошкольного образования «Воспитатели России» при поддержке Фонда Президентских грантов;

- АНО ДПО «НИИ дошкольного образования «Воспитатели России»;

- АНО ДПО «Институт образовательных технологий».

Партнеры:

- Представители региональных ИРО, ИПКРО, ЦНППМ ПР;

- ФГБОУ ВО «Самарский государственный социально-педагогический университет»;

- ООО Инженерная сила.

Оргкомитет Конкурса:

утверждает настоящее Положение и вносит в него изменения;

выбирает состав Конкурсной комиссии;
определяет экспертов для отбора Заявок на Конкурс;
принимает решение о порядке награждения Победителя/ей Конкурса;
принимает решение о прекращении, изменении, приостановлении проведения Конкурса;
принимает решение о приостановлении, прекращении проведения сбора, обработки Заявок;
принимает иные решение о порядке проведения Конкурса.

3. Этапы проведения конкурса и сроки

Регистрация на конкурс проводится в период с 15 марта по 1 мая 2022 г.

Ссылка на форму регистрации:

<https://forms.yandex.ru/u/623d85f393cf5833bb13d035/>

Оценка экспертным жюри: с 1 мая по 1 июня 2022 г. Данный этап включает в себя экспертизу конкурсных работ членами жюри на новизну идеи или проекта, соблюдение авторских и смежных прав, соответствие требованиям конкурса.

Подведение итогов Конкурса: 2-7 июня 2022 г.

4. Участники конкурса. Условия проведения конкурса

Участниками конкурса являются педагогические работники дошкольных образовательных организаций.

Для участия необходимо разработать развивающую игру или пособие. Предоставить видео-презентацию развивающей и обучающей игры, игрушки или пособия авторами, а также методические рекомендации по использованию данной развивающей и обучающей игры, игрушки или пособия в работе с детьми дошкольного возраста.

Требования к видео-презентации проекта:

Видео-презентация должна иметь возможность воспроизведения на большом количестве современных цифровых устройств: AVI, MPEG, MKV,

WMV, FLV, Full HD и др., рекомендуемый формат видеоролика – MP4. Ролик должен быть оформлен титульной заставкой, на которой необходимо указать: населенный пункт, полное наименование образовательной организации (по Уставу), название развивающей и обучающей игры, игрушки или пособия, авторов (с указанием Ф.И.О. и должности педагога), качество видео не менее 1280 x 720 p. Продолжительность видео-презентации не более 5 мин. Ориентация записи – горизонтальная (при съемке видео экран телефона или камеры должен быть расположен горизонтально), вертикальная съёмка не допускается.

Требования к методическим рекомендациям:

Методические рекомендации по использованию развивающей игры или пособия предоставляются в формате .doc и должны содержать не более 4 страниц включая титульный лист.

На титульном листе необходимо указать: населенный пункт, полное наименование образовательной организации (по Уставу, контакты руководителя, электронная почта и телефон контакта для связи по вопросам конкурса), название развивающей и обучающей игры, игрушки или пособия, авторов (с указанием Ф.И.О. и должности педагога, электронная почта и телефон контакта для связи по вопросам конкурса).

Методические рекомендации должны содержать подробную информацию о возрастной категории детей, на которую данная игра, игрушка или пособие ориентированы, о возможностях и способах использования развивающей игры, игрушки или пособия в работе с детьми дошкольного возраста.

Папка с видео-защитой/представлением игры или пособия и методическими рекомендациями загружается на постоянно действующее облачное хранилище, при загрузке папки в настройках доступа обязательно предоставляется «доступ всем, у кого есть ссылка».

Ссылка на папку с конкурсными материалами прикрепляется к форме, при регистрации.

Участникам нужно быть готовыми предоставить оригинал развивающей игры, игрушки или пособия по требованию организаторов Конкурса.

Конкурсные работы не рецензируются и не возвращаются авторам.

Подаявая свою работу на конкурс, его участник гарантирует со своей стороны соблюдение авторских и смежных прав, и демонстрирует готовность к дальнейшему сотрудничеству с учредителем в случае победы на конкурсе.

Участие в конкурсе бесплатное.

Организаторами конкурса может быть заключен авторский договор с победителями и участниками конкурса на изготовление опытных образцов изделий, предложенных к участию в конкурсе, в случае запуска изделий в производство.

5. Главный приз Конкурса

Автору - победителю Стартапа будет предложена практическая реализация развивающий и обучающей игры, игрушки или пособия. Организаторы оставляют за собой право поощрить авторов самых интересных проектов ценными призами.

Всем участникам будет выдан сертификат в электронной форме со статусом «Участник Всероссийского конкурса Воспитатели России: «Развивающие игры и пособия. Стартап».

6. Критерии отбора проектов

Работы, полученные от участников конкурса, пройдут экспертизу в федеральном экспертном совете ВОО Воспитатели России и будут оцениваться Конкурсной комиссией. При оценке проектов и определении Победителя, Конкурсная комиссия руководствуется следующими критериями: Стартап должен работать в области дошкольного образования и иметь признаки инновационности и новизны.

Критерии, увеличивающие шансы Стартапа на победу в Конкурсе, это апробированность, уникальность, конкурентные и (или) технологические преимущества.

Критерии оценки конкурсных работ:

- инновационность (новизна);
- соответствие психофизиологическим особенностям возрастной, целевой группы игры или игрушки;
- актуальность (прогноз востребованности целевой группой);
- описание технологии производства;
- наличие образцов или прототипов, созданных образов игр или игрушек.

7. Использование результатов интеллектуальной деятельности

Участники понимают и соглашаются с тем, что все права на объекты интеллектуальной собственности на Стартапы, материалы Заявок, презентации и другие объекты интеллектуальной собственности, охраняются в соответствии с законодательством РФ.

Ответственность за соблюдение авторских прав на работы, участвующие в Конкурсе, несет участник, предоставивший его на Конкурс. Участник гарантирует, что работы, поступившие на Конкурс не нарушают авторских или имущественных прав третьих лиц.

Не допускается использование работ, выполненных иными авторами.

Факт участия в Конкурсе подразумевает, что Участники выражают свое безусловное согласие с тем, что их имена, фамилии, сведения о Стартапах (название, краткое описание) и фотоматериалы с их изображением, связанные с участием в Конкурсе, а также интервью и иные материалы о них могут быть использованы Организаторами Конкурса в информационных, рекламных и коммерческих целях, как на территории РФ, так и за ее пределами, в течение неограниченного срока и без выплаты каких-либо вознаграждений.

При подведении итогов Конкурса с автором работ, который стал победителем Конкурса будет заключен авторский договор.